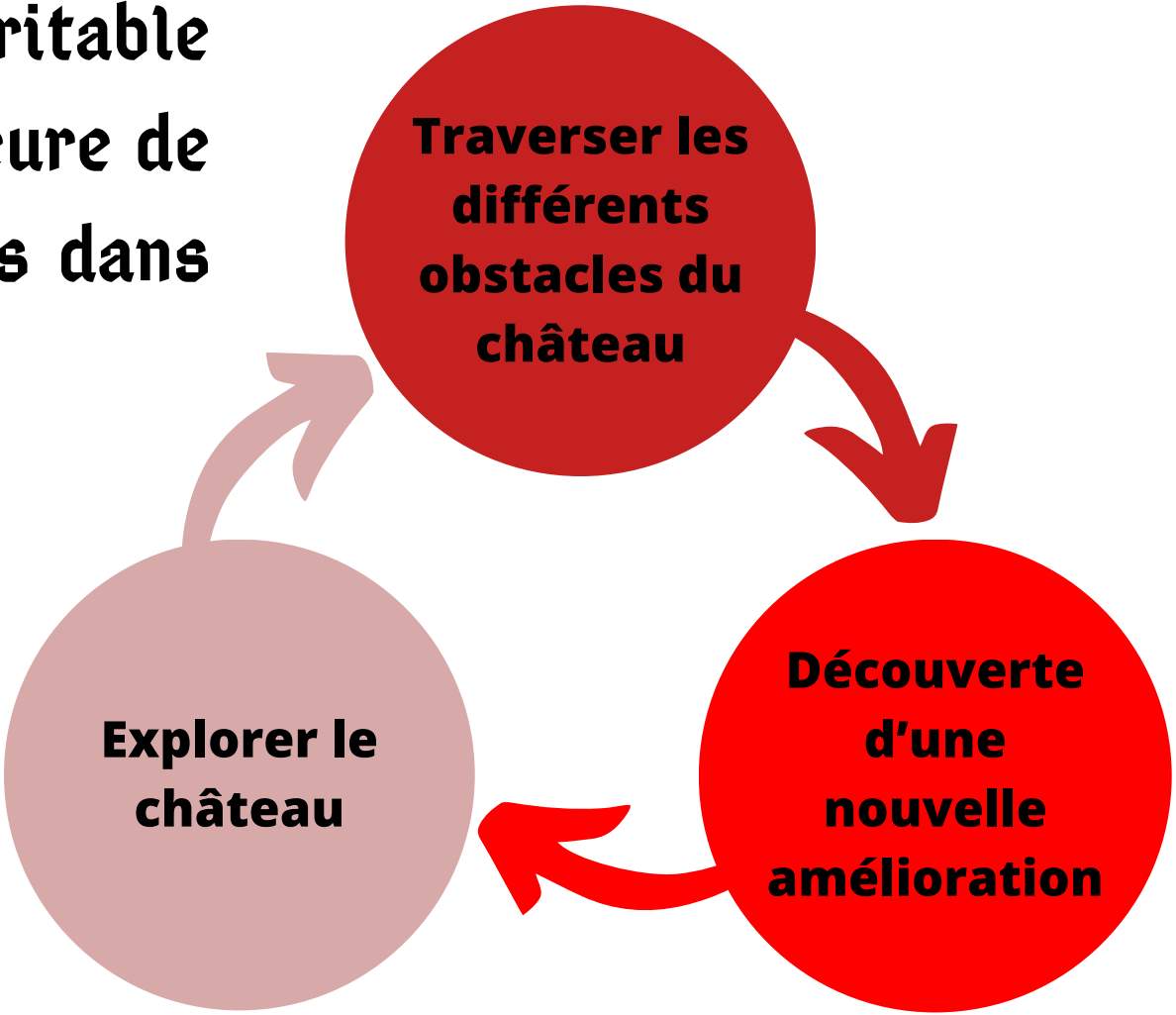


CASTLEVANIA: SYMPHONY OF THE NIGHT (1997)

- **Castlevania : Symphony of the Night** est un jeu Metroidvania développé par Konami ou l'on incarne Alucard, fils de Dracula. Celui-ci doit découvrir, en explorant le château de son père, pour quelle raison la demeure de Dracula est réapparu.
- Le jeu à un mystère à résoudre que le joueur peut découvrir. Celui-ci peut apprendre la véritable raison de l'apparition soudaine de la demeure de Dracula en reliant tous les indices trouvés dans chaque recoin du château.
- Le joueur doit vaincre différentes créatures mythiques habitant le château en utilisant plusieurs transformations magiques, sorts magiques et pièce d'équipements que le joueur doit chercher dans le château de Dracula.



Boucle	Input
Explorer le château	Se déplacer dans le château grâce aux habilités de Alucard correspondant à chacune des gâchettes de la manette. Le joueur décide la direction que celui-ci préfère pour explorer en utilisant les flèches directionnelles pour bouger et le bouton X pour sauter.
Traverser les différents obstacles du château	Affronter les différents ennemis habitant la demeure démoniaque en utilisant l'arme équiper sur la touche carré et rond. et résoudre les énigmes bloquant la progression du joueur.
Découverte d'une nouvelle amélioration	Alucard découvre des pièces d'équipement qu'il peut équiper en accédant à son inventaire en cliquant sur la touche triangle ou nouvelles habilités qui facilitent la traversée des différents obstacles du château.