Chasse Galère

PERSONNAGES

Quatre chasseurs de fantômes **hautement personnalisables** entrent dans le manoir pour exorciser le fantôme.

Contrôlé par un autre joueur, celui-ci utilise **pièges, possession et jumpscares** pour faire diminuer leur santé mentale et se nourrir de leur peur.

Une fois rassasié, le fantôme peut se transformer en **une terrible créature mangeuse d'hommes.**
À ce moment, l'objectif des chasseurs change : **ils doivent fuir le manoir pour sauver leur peau !**

CONTROLS

CHASSEUR DE FANTÔMES

- **WASD** : Se déplacer
- **Espace** : Sauter
- **Shift** : Sprinter
- **Souris** : Regarder autour de soi
- **Ctrl** : S'accroupir
- **E** : Interagir (ouvrir, allumer/éteindre, déverrouiller, voler à la tire)
- **1-4** : Accéder à l'inventaire

FANTÔMES

- **WASD :** Voler
- **Espace :** Monter
- **Ctrl :** Descendre
- **E :** Posséder un objet

MODE POSSESSION

- **WASD :** Déplacer l'objet
- **Ctrl :** Quitter l'objet
- **E :** Lancer l'objet
- **F :** Interaction spéciale (attraper, détruire)

CAMERA

Les chasseurs jouent à **la première personne**, favorisant l'immersion et amplifiant les sursauts de peur.

Le fantôme joue également à la première personne, mais passe en **troisième personne lorsqu'il possède un objet**, lui permettant de mieux observer son environnement et de planifier ses pièges.

PERSONA

Notre public cible est constitué de jeunes adultes de 18 à 26 ans, proches des communautés Twitch, YouTube et TikTok, à la recherche d'une expérience courte, amusante et chaotique à partager entre amis.

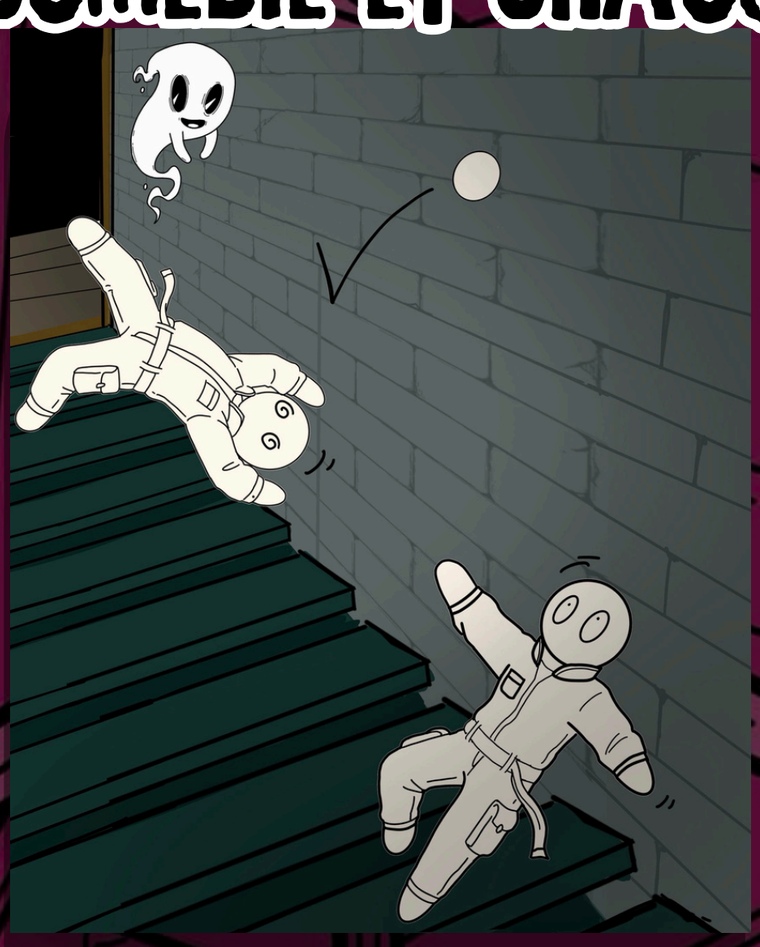
DESCRIPTION

Chasse Galère est un friendslop 4 contre 1 où quatre chasseurs de fantômes affrontent un fantôme dans un manoir terrifiant, hilarant et rempli de tromperies !

Chasse Galère

PILIERS

COMÉDIE ET CHAOS



Le fantôme peut lancer des objets sur les joueurs et les faire tomber en ragdoll, créant des moments de chaos et de comédie burlesque entre amis.

MENSONGES ET TROMPERIES



Le fantôme peut lancer des objets sur les joueurs et les faire tomber en ragdoll, créant des moments de chaos et de comédie burlesque entre amis.

PEUR ET ISOLEMENT



Le fantôme peut surprendre les chasseurs avec des jumpscares et les téléporter ailleurs dans le manoir, les séparant du groupe et créant des moments de tension et de peur.

CONCEPT ART

